

极恶核心技术

(第一讲 关于邪术构架)

声明:

编写这套技术课件 是为了 进入速成班的联盟兄弟
们 能够更方便直观的理解学习邪术 准确快速的吃
透邪术理论 提升自我 请珍惜收藏 务必不要外流。

-----死囚漫步 整理



半综合价值评估 开放度评判, 作为六芒星后的数字分析任务。全方位分析你的猎物, 为后面的陷阱游戏, 制定计划。综合价值评估的意义在于知己知彼, 针对价值差距, 选择宏观战法。开放度评判是陷阱操控术的开始, 针对目标开放度等级, 选择第一步的启动模式。

半三大模式: 以三种世界观构成, 搭配我们的角色进行完整的游戏流程。让你在游戏的过程中有针对性的选择战略, 选择最合适的途径。

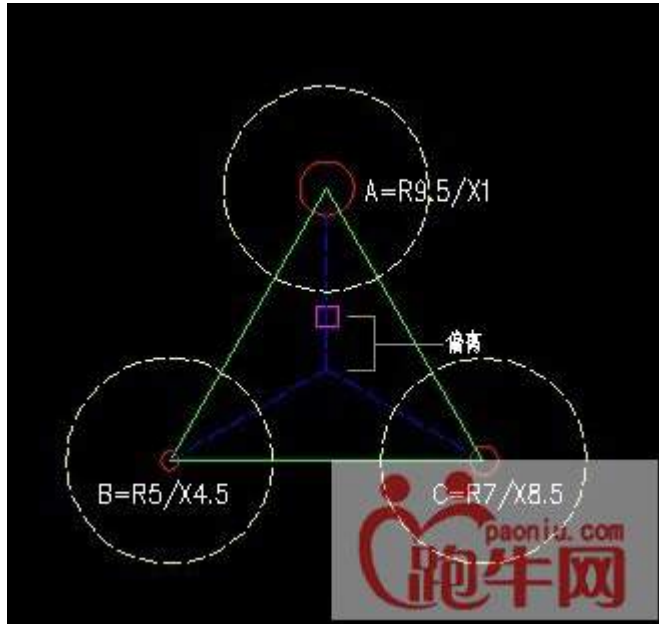
半浪女信号 心疼指数 欠 cao 指标 作为真正意义上的 3 大游戏标尺, 数字化你的把妹概念。让你永远不会迷失方向。浪女信号的作用是为了精确目标的开放度评判。

半心疼指数 心疼指数的作用是让你了解心疼原理后可以避免掉进女玩家的心疼陷阱, 然后反其道行之, 作为 2 号坑的主要武器之一, 让目标陷入感情错觉。

半无论你选择的成长方向是驯兽师 (猎人) 还是操控师, 都必须经过前 4 步陷阱的完整流程。

半等边三角形平衡互动原理 (丁字裤模型) 作为邪术施展者

的心态保证，贯穿始终。能让你可以毫无顾忌地肆意施展你的邪术，不必担心沦陷。



欠操指标 和心疼指数 浪女信号 并称为 3 大游戏标尺
开放度评判 综合价值评估 六芒星审判 被定义为核心筛选
的评判系统 等边三角形平衡互动定律 贯穿始终 成为平衡
心态和维持吸引的直观具象模型 这就是所谓数字化把妹核
体 系 的 核 心 部 分 ~~~



《客观价值评估：综合价值评估》

- | | |
|----------------|----------|
| 1.N1 身材 | (比如 7 分) |
| 2.N2 外貌 | (比如 8 分) |
| 3.N3 品味 时尚度 | (比如 9 分) |
| 4.W1 男性社交认可 | (比如 5 分) |
| 5.W2 女性社交认可 | (比如 8 分) |
| 6.W3 生存价值及社会地位 | (比如 6 分) |

计算方式 $(7+8+9+5+8+6) / 6 = 7.16$ 分 (最终综合价值分数)

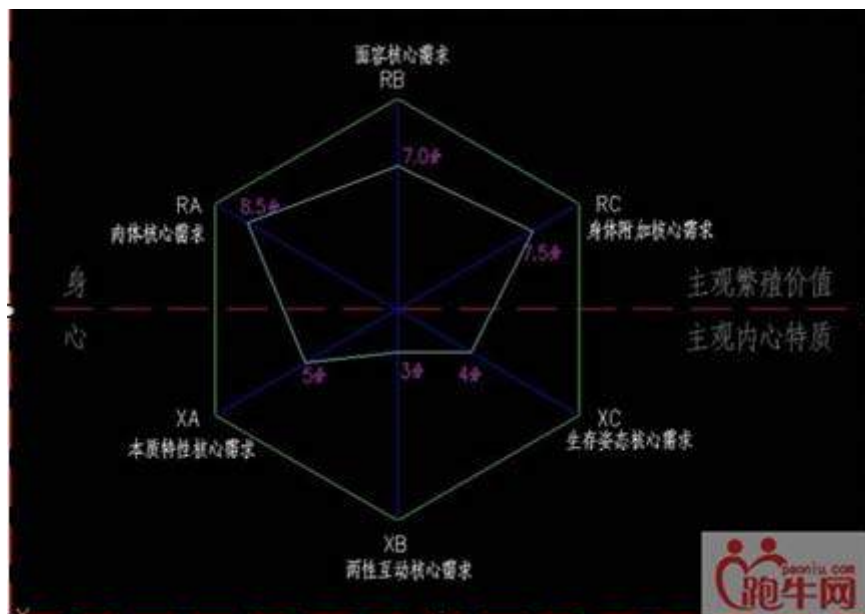
女性: 1>2>3>4>5>6

男性: 6>5>4>3>1>2

依次重要排序！

女性综合价值评估系统和女性开放度评判系统 意味着你对未知敌人的全面解剖~~~兵法云 知己知彼 百战不殆

关于伪装：有些女女不会直接展现自己的性格，她们会在各种场合下伪装自己。从这个角度上看，你会发现。男女互动的比拼，实际上是谁先卸掉面具的比拼。A 女一般都喜欢装成无知的少女，其实骨子里的灵魂在放荡。B 女们都用框架和冷漠来捍卫自己的“清纯”形象。C 女喜欢扮可爱，或者装性感。D 女喜欢玩惆怅，玩深沉。要能够正确的识别她们，咱们还得擦亮自己的眼睛才行。



《六芒星审判系统》

死囚的真命寻觅系统如下----

R 主观繁殖价值：RA RB RC 主观繁殖价值
短期吸引，和她在一起暧昧你会非常兴奋，非常喜欢。

X 主观内心特质：XA XA XC 主观内心特质
两性互动核心需求，真正能够长期吸引你。

主观繁殖价值核心需求（R 价值需求）：

RA.肉体核心需求（长腿、细腰、丰满、性感、翘臀） 8.5

RB.面容核心需求（大眼、尖颌、挺鼻、小嘴、双眼皮） 7.0

RC.附加核心需求（皮肤白嫩、无体毛、长发、体香、声音好听） 7.5

主观内心特质的核心需求 (X 价值需求):

XA.内在本质特性核心需求 (善良、单纯、孝顺、聪慧、贤惠顾家) 5

XB.两性互动姿态核心需求 (温柔、顺从、宽容、得体、调皮) 3

XC.外界生存姿态核心需求 (阳光、积极、乐观、活泼、开朗) 4

再来看一看附加分在这系统中的影响和作用:

时尚度影响繁殖吸引的最终加成 (时尚度这里指的是外在形象, 这个包括发型、穿着、配饰、指甲、身上的香水味, 以及一身名牌, 时尚度越高越走在时尚前线, 说明此女走在上流社会, 同时也可以知道此女的生存价值的高低, 因为一切的时尚度需要靠金钱来支撑和维护)

A+2 B+1 C 0 D -1

女人的开放度影响内在分数最终评判 (开放度这里指的是内在核心需求, 而开放度直接影响她在你心中的价值, 这是内在价值, A 级就是浪女玩家型, B 级属于寂寞型, C 级属于乖乖女被动型, 而 D 则是烈女也就是所谓的处女, 开放度直接影响着女人属于浪骚、闷骚还是冰清玉洁。也给你游戏前针对目标对自己人物属性开启特定的模式)

A-3 B-2 C-1 D 0

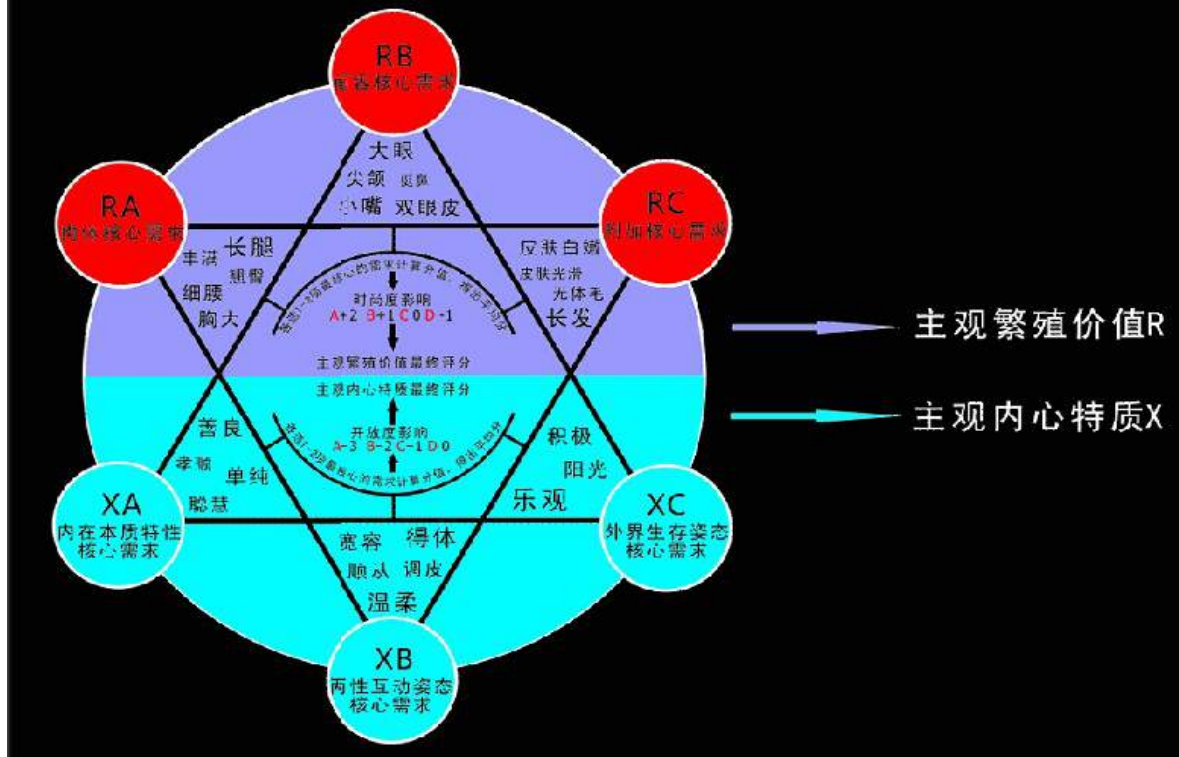
这女人最终得分:

主观 R 价值计算公式: $(8.5+7.0+7.5) / 3+2$ (A 级时尚度) =9.5(约等)

主观 X 筛选计算公式: $(5+4+3) / 3-3$ (A 级浪女) =1(约等)

最终结果: R9.5/X1

六芒星计算公式:



几句话概括总结：（觉得上面看的头大的看这里...）

1. R 价值不是长期关系的评判标准 但至少要及格~主观排斥的异性身体 还怎样谈两性吸引力?
2. 我们要寻找的真命是这样一种女人-----主观 R 和 X 价值及格的基础上 综合 X 价值追求无限放大~~~超过筛选底线 就可以考虑建设长期关系了~~~
3. R 价值决定性吸引 和短期吸引力 X 价值是长期关系的核心~~~女人不可能只会用身体长期征服你~~~你爱她 也不可能只是为了肉体需求~~~
4. 遇到 S 大于 6, X 大于 8 的女人 就不要让自己今生错过~~~
5. 遇到 S 大于 8, X 也大于 8 的女人 就赶紧娶回家吧~~~
6. 我们学习泡学, 也只是为了筛选 S/X 低下的女人~为了不错过我们自己心目中的满分 S/X~~
7. 死囚相信 即使 S/X 满分 在这世间能达到你此项要求的女人也不会只有一个 所以所谓真命天女~这概念 本身就不应该存在~~~
8. 没有什么命中注定 命运始终在你自己手里~~~
9. 你爱的不是“这个女人”~~而是“这类女人”~~

《开放度评估》

我把女人按照开放度分为四个等级 从 A 到 D

A 级—— 放荡女 诱惑者 女性玩家 非常浪~男人很多~不在意感情~这类女人往往你搞不懂是谁把谁 看到很多 AFC 睡了一个浪女 还沾沾自喜 发帖炫耀以为高明 真是让人哭笑不得

B 级—— 寂寞女人 期待渴望被诱惑 随时接受诱惑 这类女也不需太多技术 但要给她找到一个合适的道德出口

C 级—— 好女孩被动型 大多数人眼中所谓的好女孩 需要被信任, 需要安全感, 给她一个心灵港湾一个接纳点 需要用详细计划的步骤和手段去引导 卸下防备 更重要 还得让她感觉到“爱” 需要用帝王模式

D 级——传统型烈女和 CN 这类女人不多 我这辈子只睡过一个 CN 用的是持久战 循序渐进 开了 5 次房 建立信任 最后禽兽

S 级----浪女和女玩家混合体这种女人喜欢疯狂榨取, 喜欢操控男人, 喜欢装傻 喜欢装纯~

对身边一个女性进行六芒星审判和综合价值评估

周三早上 8 点上交作业

极恶核心技术

(第二讲)

(重建冰冷的理性思维 数字化两性分析系统)

声明:

编写这套技术课件 是为了 进入速成班的联盟兄弟
们 能够更方便直观的理解学习邪术 准确快速的吃
透邪术理论 提升自我 请珍惜收藏 务必不要外流。

----- 死 囚 漫 步



第一部分: 浪女信号

浪女信号的作用-----计算目标的开放度评判, 为选择 3 大模式开启做精确制导。

浪女信号体现:

- 1.女性社交认可低下。
- 2.男性社交认可度高, 且经常是男性社交重心。
- 3.双腿的站姿或坐姿。无意识的分开双腿。
- 4.社交场所主动 KINO 不同的男性, 与此同时很少 KINO 女性。
- 5.表情很丰富, 很会微笑, 偶尔会皱眉。在娱乐场所喜欢抽烟有纹身
- 6.表现欲很强, 会主动带领话题, 煽动气氛。
- 7.亲密距离无排斥现象。到了新的场所像蜜蜂一样到处寻找高价值男。
- 8.经常会用手势让男人过来。且经常让男人做一些小的事情。
- 9.谈到性话题, 会很兴奋。虽然有时会显得不感兴趣。
- 10.社交场所会频繁回避接电话或回短信。且情绪兴奋。

浪女信号数字化分析:

0—3 条, 视为指标误读。

4—5 条, 引起注意, 拉响警报。拉响警报后附加一条非正面测试:

网络交流或短信交流经常性的话很少，回音很少但是又不愿意掐断话题

6—8 条，视为浪女。理性，认定。

8—10 条，极品浪女。大胆尝试 KINO，TD 邀请。

10条全满，人间浪器，拉响红色警报。

B 级女的评估

- 1.浪女信号没有达成
- 2.气场弱，对每个男生都很友善
- 3 非常喜欢感情倾诉

B 级女判定

1. 浪女信号大于 3 个，小于 6 个
2. 寂寞女人的气场薄弱，对男性友善。
3. 在感情上是失败者，对自己不自信，喜欢感情倾诉。
关键，给其道德出口

C 级女就是传统意义的好女孩，可能才谈过一次或仅几次用真情的恋爱。

D 级女，年级较小接触两性较少的 CN 或传统意义的中国封建之女，在意社会舆论，适合长期关系。

(邪术划分中，CD 为一类，通用帝王攻略，不做信号区别)

第二部分: 新手的 1 号坑辅助拐杖 -----兴趣指标 数字化分析系统

兴趣指标在邪术中的作用-----经验丰富的操控师 仅凭听取坑内呻吟就能明确游戏进程 但操控菜鸟们需要结合数字化分析 体验 1 号坑互动 这是你们必经的过程。

一 先分析一下女人对你 出现兴趣指标的 五种成因:

- 1.想要引起你的注意
- 2.想要了解你
- 3.想获得你的好感
- 4.想多和你在一起
- 5.想和你更深互动

兴趣指标有以下几种:

1.特殊定位 指标单位 1 (无论是好是坏 女人对你有一项比其他人特殊 哪怕是对所有人讲话 只是不理你 或是她评价了所有人 单单不对你做评论)

2.空间接近 指标单位 1 (这是个经常会出现的指标 女人喜欢一个人 会无意识接近 通常范围 2——5 米, 但她们不会紧挨着你 只是会让你在目光所及处能发现她)

3.淑女姿态 指标单位 1 (就像男人泡妞喜欢装绅士一样 在感兴趣的男人面前 女人则会变得友善而又小心翼翼 会很注重言谈举止 不会放肆大笑或是失态 感觉想把很好的印象留给你 寻求你的认可)

4.探索状态 指标单位 1 (女人对感兴趣的男人 都是想更多地“了解” 对你的任何探索 问你的关于自身的问题 都视为一个兴趣指标)

5.高阶进挪 (包括 3 种肢体接触)

- (1) 肢体主动接触 指标单位 1 (目标主动碰触你 无论是不是玩笑性质或装作无意识)
- (2) 肢体互动效应 指标单位 2 (你触碰目标 目标暧昧回应 也就是所谓的进挪回响)
- (3) 敏感部位不抵抗 指标单位 3 (装作无意识触碰目标胸部或阴部 目标不抵抗 或更加主动靠近)

6.隐匿跟随

- (1) 经常出现在你的 QQ 空间访客名单 指标单位 1
- (2) 在 Q 群上你讲话的时候 经常会突然蹦出来 无论蹦出来是在跟谁聊天 指标单位 1

7.隐匿放电 (这是最隐匿的指标 需要经常练习捕捉)

- (1) 重复出现在你面前撩头发的动作 指标单位 0.5
- (2) 每格阵子会盯着你 你视线逼近 她转移或是与你长久对视 指标单位 0.5
- (3) QQ 或是 短信 你说一句话 她回的字数经常超过两行 指标单位 0.5
- (4) 有你在时 能够和你一起玩到很晚 即使玩的东西很无聊
- (5) 会问你去哪里 在哪里 指标单位 0.5
- (6) 一起带朋友玩时 她的朋友走了 她却留到最后 指标单位 0.5
- (7) 你说你喜欢某样东西 她说她也喜欢 然后你观察其实她并不了解这样东西 指标单位 0.5
- (8) 跟你对话时 你盯着她 她不敢直视你的眼 指标单位 0.5
- (9) 她离开时 主动过来告诉你 她要走了 指标单位 0.5
- (10) 有男友或老公的回避提起或当面冷淡她的男友或老公 指标指数 0.5

指标计算方式:

发现 1——2 个兴趣指标: 可以接近 要求留下联系方式

扑捉到 3 个以上: 陷阱中 表明这个女人对你要强烈好感和好奇心 1 号坑可以尝试关闭 发放虚拟展开图

兴趣指标累计 6 个以上: 她已经喜欢上你 2 号坑可关闭 尝试暗示表白

兴趣指标超过十: 无论她再怎么否认喜欢你 也不要相信 这个女人确定想要你 你还等什么呢?

第三部分: 三大游戏尺标欠 cao 指标 欠 cao 指标 原理解读收集方式及精确定位

一. 欠 X 基本定义

欠 cao 指标

有别于兴趣指标

一般被定义为性暗示 性邀请 或是性挑逗

在死囚的字典里

这样的信号统统定义为欠 cao

二. 欠 X 体系定位

欠 cao 指标 和心疼指数 浪女信号 并称为 3 大游戏标尺

开放度评判 综合价值评估 六芒星审判 被定义为核心筛选的评判系统

等边三角形平衡互动定律 贯穿始终 成为平衡心态和维持吸引的直观具象模型

这就是所谓数字化把媒体系的核心部分~~~

三大标尺犹如航海定位仪 导航灯塔 让你在[把妹](#)的浩瀚海洋里 永远保持清醒和理智 不会迷失方向

浪女信号: 筛选定义我们的猎物~~~~

心疼指数 : 辅助 2 号坑 探索陷阱 作单兵游戏

欠 cao 指标: 随时接收指标 准备 TD

换位思考 这指标也可以理解为 女人是否为被 TD 做好了准备

三. 欠 X 收集发法

欠 cao 指标分为三个板块

1.被动收集板块 此板块收集到的指标为 1 颗星

2.主动收集板块 此板块收集到的指标为 2 颗星

3.TD 邀请板块 此板块收集到的指标为 5 颗星

板块一 被动收集板块

先来记住下面 七字欠 X 真言

贴 瞪 脱 漏 含 摸 叫

我来一一解读 原理 和 收集方法

贴: 女人和你平行走路时主动给帖着你很近走, 做在一起时主动帖在你旁边坐下。

瞪: 在和女人互动时,你讲话时目标常常瞪着你发呆半天。有时候甚至不知道你在说什么,就傻傻的瞪着发呆。

脱: 女人在聚会中脱衣服故意脱的很慢很慢,故意诱惑你脱一件衣服脱一分钟。故意在你面前脱掉衣服。

漏: 拍照或平时穿的比较暴露,或者和你在一起互动的时候穿的比较暴露,故意在你面前漏光

含: 喜欢嘴里含着棒棒糖,含着半口饮料微笑。为了回应你,她哪怕嘴里含着咖啡或者美酒,也不急着咽下,女人的唇,女人的齿,都是性感利器。

摸: 女人会主动有意识或无意识的触摸你,一般会触摸你的头发,衣领,手臂或者身体其他部位

叫: 看恐怖电影或者被突然冲出的小猫小狗都会故意大声尖叫,其目的是为了让你把她搂在怀里

板块二 主动收集板块

先来记住下面 四字欠 X 真言

贴 搂 摸 吻

贴: 约会时靠近目标贴着亲密距离行走无反感

搂: 过马路时或直接搂着无抵抗无反感

摸: 约会时对手和敏感部位抚摸无抵抗

吻: 亲吻女人脸颊嘴唇无抵抗无反感

板块三 TD 邀请收集板块

TD 邀请: 女人主动短信或电话邀约你看吃饭看电影或者去玩。

欠操指标评判标准:

- 1.收集到得指标为 3 颗星或者 3 颗星以下, 视为指标误读
- 2.收集到 4 颗星或 5 颗星, 继续诱惑收集
- 3.6 颗星以上视为欠操, 直接给可以 TD 邀请
- 4.8 颗以上, 极品欠操, 非常寂寞难耐
- 5.10 颗星以上视为 S 级欠操,属于公共厕所

看看你们身边的女人欠操指数为几颗星!

相关文章:

浅谈你遇到的 A 级浪女和女玩家

-----by 死囚漫步

A 级浪女和女玩家在本质上是不同的~~~

浪女需求的是不断更新男人的身体~~~满足自身肉欲和填补寂寞

女玩家寻求的是互动中的控制感 征服欲以及不断地价值诱出~~满足自身虚荣和感情物质需求

开放度达到 A 级 你可以开启相关模式压缩游戏进程 轻易达到 TD

开放度达到 A 级 你要想对目标进行感情操控 遇到的麻烦则比你的 TD 麻烦大得多

单纯的浪女在互动中表现得就像是白痴 相比玩家容易掌控得多~~

浪女用身体思考 玩家则用大脑~~

陷阱操控术就是针对这群恶心的生物应运而生~~~

浪女无心 但浪女也无脑~~~

玩转浪女不用非走到摧毁陷阱 虚拟属性加上前三个 就足够她沦陷

玩家看似比浪女更加可恶 但玩家有心

摧毁一个玩家 唯一要做的 是让她展露出心脏最柔软的地方~~然后我们用最尖锐的武器去将它刺穿~~~

伤口血流如注~~~~ 这颗心便是你的

玩家和浪女的核心需求不同 世界观不同 思维模式不同 一般意义上无法兼容

但却是还是存在一种罕见的生物 浪女+玩家 这便是 S 级生物~~~他们能摧毁你的精神+肉体

A~S 终日游荡在人类道德边缘~~~脚下踩着无数可怜的雄性生物尸首

我们可以用违背道德伦理的绝情技术去消灭这些奇葩~~~

浪女都是婊子 她们是天生的性工具 对男人有自己的价值观 不会轻易把心交付给你

女性玩家都是演员 大多在绝望中受到过伤害 然后渐渐习得控制技巧 开始热衷于用演技俘获男人

浪女的武器是繁殖价值较高的肉体 用作前期诱惑和后期牵引的筹码

玩家的武器是心疼指数和无数谎言 当做指导沦陷和感情操控的手段

看看你自己 有没有被这些武器刺穿过皮肤~~

死囚也有师傅 死囚的师傅是无数的玩家和浪女~~

一句话形容死囚的两大恩师-----婊子无情 戏子无义

第二课作业:

团队观察训练: 各组负责人, 分别回群讨论 组织集体看一部短片或电影~~~**开放度 (浪女信号)** **综合价值评估** **兴趣指标** 和 **欠 cao 指标** **四大数据分析系统** 分析你所感兴趣的其中一个女性角色身上 能够观察到的所有数据。周五早上 8 点上交作业

极恶核心技术

(第三讲 十连枪关于极恶心态铸成)

声明:

编写这套技术课件 是为了 进入速成班的联盟兄弟
们 能够更方便直观的理解学习邪术 准确快速的吃
透邪术理论 提升自我 请珍惜收藏 务必不要外流。

-----死囚漫步 整理



邪恶十连枪

在开启游戏之前，首先你要先去强奸自己的心态，让自己的心态变的非常强大，让它无所畏惧。

恶者的~~游戏方式~~就是永远在俯瞰享受这盘棋局~~

套用棋谱~~ 轻松拿捏游戏中每一个漂亮的棋子~

游戏心态 正确的方式面前

胜负已看得不再重要~~

将结果看的太重

每步深思熟虑

拿起棋子却又瑟瑟发抖的那个棋手~~

往往总是提前认输的那一个~~

afc 长期缺乏跟美女的互动~~一直的远距离仰视姿态 造成了你们的接近焦虑 和俯视角度的困难

使你僵硬在夜场 街头 派对的罪恶源头 就是你长久两性互动的畸形姿势（远距离仰视姿势）

游戏姿势会改变你的固有思维模式：你一直以来期待被认可 一开口就尽力表现自己 饥渴 IOI 畏惧 iod

在泡学讨论团体中，新人由于实战糟烂的自卑心理，看到团体中他人优秀的成功经验，更是压力陡增，不愿去分享失败案例。

首先你要懂得

只有先开启你的虚拟角色 那么才能够接手极恶者的游戏

开启虚拟角色前 你要做的只有一条-----先忘记你原本的自己

罪恶 10 枪游戏规则:

- 1.顶级高分妹，越傲慢越不易接近越好,穿着越时尚越风骚越好
- 2.个人状态：越邋遢越糟糕越不是人越好
- 3.搭讪过程中需要植入垃圾虚拟身份
- 4.实战报告越简短越好，录音可以，文字必须有
- 5.体验极恶心态，以俯视姿态接近高分妹
- 6.被打枪以及不被打枪的都记录下来
- 7.有效性：造成目标非常强烈的负面情绪波动,5 星标准评判
- 8.找到妹子之后，第一眼找到她的一坨屎的地方，进行放大化

标准格式:

- 1.目标表述
- 2.个人状态描述
- 3.垃圾虚拟角色
- 4.简短的互动过程
- 5.几颗星的互动情绪
- 6.观察妹子一坨屎的地方

这次打分分三个方面

打枪数量: 10 分

执行态度: 10 分

打枪质量: 10 分

满分 30

打枪质量又分 5 个方面:

目标质量: 1 分

自身状态: 1 分

虚拟垃圾人偶: 1 分

原创打枪惯例: 1 分

恶者心态: 2 分

负面情绪: 2 分

一坨屎观察: 2 分

单兵实战任务: 2 天时间 尽可能完成 10 枪 周日早 8 点前,

报告提交总群。 祝各位打枪愉快~~

极恶核心技术

(第四讲 关于虚拟角色的创建及三大模式的开启)

声明:

编写这套技术课件 是为了 进入速成班的联盟兄弟们 能够更方便直观的理解学习邪术 准确快速的吃透邪术理论 提升自我 请珍惜收藏 务必不要外流。

-----死囚漫步 整理



关于操控师和猎人

在创建和使用虚拟角色时的异同

创建部分:

¥ 成为操控师和猎人的第一步，都必须先要建立一个虚拟角色，再把这个角色带入到你的游戏当中。记住，只有这个虚拟的角色才能在极恶者的游戏中发挥威力，而不是你原本真实的人格和身份。

¥ 一个正宗的操控师在创建过程中，应该严格按照虚拟角色 4 大要素来捏造你陷阱中的的极恶人物。

¥ 猎人需要用真实的名片（真实姓名，真实身份，真实居住地），真实的记忆，和虚拟的其他两要素相结合，拼凑成一个现实跟虚拟混血的极恶者游戏角色。

¥ 猎人创建角色时的虚拟的属性和世界观应该跟本人性格特质

相近。

使用部分：

¥ 正宗操控师在使用虚拟角色时，可以随心所欲。虚拟记忆随意创建，虚拟属性随时更改。后期对陷阱技术熟练掌握后，可以针对目标类型，玩转 3 大模式，甚至可以针对特殊目标，开发出只属于自己的有效模式。（例：死囚现实团队中曾有这样一个僚机，专玩夜店公主 酒托 陪唱 按摩女，利用“鸭子”虚拟职业+“贱人模式”建立好奇，2 号坑隐藏属性：冰冷成熟 彻底颠覆）

¥ 猎人在前期使用中，虚拟角色的威力大不如操控师的角色来的生猛。1 号坑中，以真实身份 PK 操控师的虚拟名片，在建立好奇和吸引时明显的处于下风，虚拟记忆的禁止，则大大受限了猎人 2 号坑的颠覆威力和心疼收集。

¥ 猎人角色在操控师如鱼得水的陷阱中步履蹒跚，但 4 号坑后走出陷阱，带往长期伪装和宠物养成时，则能发挥最大威力，产生蜕变，大杀四方。

¥ 你开完一个猎人，走过一段长期关系。那么你开启陷阱迎接下一个猎物时，已不再需要“虚拟角色”。你已经唤醒了沉睡在体内，最最真实而又富有魅力的自己，开启了你光明灿烂的第二人生。

关于虚拟角色的创建

虚拟角色 4 要素:

¥ 虚拟名片 (身份)

¥ 虚拟属性

¥ 虚拟世界观

¥ 虚拟记忆

具体参考:

<http://bbs.paoniu.net/thread-21442-1-1.html>

关于三大模式

¥ 陷阱中的“模式”指的是由**虚拟世界观**作为主体,结合虚拟属性,虚拟记忆,行为举止,话术方式等等一系列虚拟角色的固有特质捆绑生成的一种综合方法论。

三大模式简介:

¥ 浪子模式(针对开放度---A B)

关于浪子正面属性:

浪子模式模板:

关于浪子隐藏属性:

浪子模式在陷阱中针对 AB 女提供的价值及关键词:

¥ 帝王模式 (针对开放度---C D)

关于帝王的正面属性 :

帝王模式模板 :

关于帝王隐藏属性 :

帝王模式在陷阱中针对 CD 女提供的价值及关键词:

¥ 诗人模式 (针对开放度---A B C D)

关于诗人的正面属性 :

诗人模式模板 :

关于诗人隐藏属性 :

诗人模式在陷阱中针对 ABCD 提供的价值及关键词:

三大模式内心独白:

¥浪子模式:

我是个没心没肺的人 不要爱上我 我可以和你在一起度过一段愉快的时光 但永远不可能为一个女人停留 我希望我们都不要给对方压力 我还会继续这样的生活 这世界就是这样 我只是做了我自己 很多人羡慕这自由无羁的生活 但是他们被世俗的道德枷锁困住 他们没有真正为活出自我 于是便开始对这种姿态唾弃排挤~这是可悲的~ 我不是个花花公子 我只是个浪子 靠着汲取感情能量存活的浪子 我真诚的爱着每一个和我在一起的女人 不会伤害她们 也不会骗她们 因为我们彼此理解 和谐快乐 ~~ 与欣赏的女性 互换身体 交易灵魂~~这是神圣而美妙的时刻 (极端个性冲击)

¥帝王模式

我是帝王，我只会坚定地朝着我所设想的未来前行，不会因为任何而改变我的步伐，我是个帝王，我不会让任何人看到我情绪的起伏，我是帝王，我要这个世界在我手中跳动，世界为我高呼为我喝彩，我是帝王，我喜欢权利在手中紧握的感觉，主宰着一切的力量，任何事情都变得不重要。当

你站在世界的顶端向下看，君临天下，那种豁然开朗的感觉，你不会懂。

当我一个人背负着所有责任与苦恨的时候，我不会停止自己的脚步，因为我知道自己现在所经历的一切都成为日后荣耀化身的源泉。作为一个帝王，我一路上披荆斩棘，就算身上被划出伤口，血流如注，也只是淡然一笑，不会流露出任何感情，作为一个帝王，我只会一个人把血舔干净，不管是否还在疼痛，都会一个人毅然决然的走下去。

作为一个帝王，很多人不懂我，我也不需要任何人来懂我，所定的事情，不会回头。

空间陷阱 随笔一：

终于度过一个完整的夜晚 不再被现实交织的梦境割得支离破碎
病已痊愈 力量开始涌入 精神满满的状态必须要好好珍惜
仁爱诚信的上帝 我舍弃那么多重要的东西 跟你作为交易的筹码 希望你按照我们的契约继续履行
整个世界只剩下梦想 整个四维的空间也只信任你 我的主 别让我失望 背负再多的债 我也愿

空间陷阱 随笔二：

脑袋又开始疼痛

一下一下 像有人拿着冰锤在轻轻敲击

就连金属撞击颅骨的声音....都仿佛能够听见

我摸着心脏 这频率和心跳完全吻合

烟...我的烟哪去了?

坚强的太久好疲惫

疲惫了 通常会想去休息

睡好了 才有精神

提起勇气 继续上路

当睡眠已变成恐惧时

我知道 自己已接近毁灭了

什么是坚强? 我问镜子

镜子里的憔悴面容告诉我

好听点是坚强 难听点是逞强 实际只是勉强

勉强自己的身体 勉强自己的灵魂

背叛自己的情绪 背叛自己的行为

看来 始终是戒不掉你

你常常问我 爱你什么 喜欢你什么

我总笑着回答 “我爱上的只是你的身体”

你的纤腰细腿 你的滑嫩肌肤~

说这些词语时 我一定笑得很淫荡 像个毫不掩饰需求的流氓

然后 把头深埋进你怀里 你会像抱着婴儿一样轻拍着我入睡

可你永远不会懂...

这里是你的骑士 唯一可以卸下沉重盔甲 获得片刻安全的地方

他要成为国王 为你 打造一个璀璨的帝国

有位智者告诉我

消除烦恼的方法很简单

便是先要消除自身的欲望

所以佛说 无欲即是佛~~

梦想 事业 家人 爱情 兄弟 知己 物质 精神 城市 国度 名利 权

清澈

欢笑 幸福 健康 强大 完美.....

我的欲望太多太多 虽有那么几个瞬间曾接近过空灵宁静

但最终 注定只能做一个食人间烟火的凡人

好吧 起点既已注定 目标未曾更改

别无选择 那么只有继续“坚强”

弄丢了公主 童话却还要继续

在这鬼魅遍布的噩梦丛林中 磨亮铠甲 握紧长剑

寻找下一方 燃有篝火的营地...

¥吟游诗人模式

别人笑我太疯癫

我笑他人看不穿

不见武林豪杰墓

无花无酒锄作田

世间逍遥任我行

单兵作业（计入分数 必须完成）

创建一个完善的虚拟角色 写清楚名片 选择的属性 模式 和虚拟记忆

团队作业：（计入分数 必须协作完成）

- 1.每组统一选择一个模式研究方向
 - 2.通过电影集体剖析一个现实.虚拟.或历史人物 了解自己团队所选择的 3 大模式之一的人物模版 做出团队解析
- 周三早晨 8 点前交上

创建出一个优秀的角色

是注定你今后五步成败的重中之重!!



极恶核心技术

(第五讲 关于五步陷阱 1 号坑)

声明:

编写这套技术课件 是为了 进入速成班的联盟兄弟们 能够更方便直观的理解学习邪术 准确快速的吃透邪术理论 提升自我 请珍惜收藏 务必不要外流。

-----死囚漫步 整理



操控师的陷阱之路

这是一条路 或曲或直

你手里拿着绳索的一端 高举着一尾鱼 遥遥站在路的尽头

绳的另一端牵着你漂亮的宠物~

拉起绳索 牵起猫咪~~太松 她会逃~太紧 她会疼...

路上事先布满陷阱

你清楚何时可以触发机关 你清楚每个机关的作用...

你无须紧张焦虑 一切尽在掌控

你知道下一步什么事情即将发生

俯瞰她们或紧或慢的前行~

落入陷阱 挣扎起身~你无动于衷

你是神 是先知 是这一切的导演

直到这只可怜的小家伙满身是血 走到你的眼前

你把鱼丢到地上

它却早已分不清 自己是猫 还是条狗.....

-----摘自 死囚漫步《这是一条路》

五步陷阱直线展开图

“欢迎来到地狱”

¥“欢迎来到地狱”我的兄弟们，能读到这份机密课件，说明你已经通过了层层考验，且早已做好了准备，准备让自己成为一名极恶者，一名陷阱操控大师，一名女性情感杀手。

¥我要求你先摒弃 M3，摒弃所谓的真心自然流，摒弃之前所学的影响你思维模式的一切理论~~极恶者的五步陷阱操控术和那些东西并不兼容。

¥从今天开始，抛开你脑子中塞满的各种灌装材料~~kino 惯例和要命的 TD 欲望。你只要把注意力转移到情感的操控上，让一个女人疯狂的爱上你后，TD 只是给予她们的一种恩赐。

¥这是一支华丽的陷阱圆舞曲~~配上悠扬音乐~~~穿上你事先备好的假面礼服~~~ 尽管和目标一起翩翩起舞~~~舞尽沉沦~~~舞曲结束后，你会发现，有人笑了，有人哭了。

¥现在，这套你梦寐以求的技术就摆在你面前，接下来的生命中，将会有无数美丽的猎物等待着你的掌控和摧毁，你颤抖了吗？微笑了吗？那么还等什么？让我们现在就开始，在这一章中

我将会带着你们-----熟悉天堂和地狱的规则。

关于好奇陷阱 (一号坑)

1.如何学习陷阱

学习陷阱只需要要 3 步

1. 建立俯视游戏心态
2. 内化理论和内化角色
3. 实践总结创新

2.五步陷阱的正规流程

首先 :你需要针对自己的性格和特点 虚拟出来跟你本我最接近的虚拟角色 这是第一步 然后选择一种模式 进行内化

虚拟角色又分 4 大要素 :虚拟身份 虚拟属性 虚拟世界观 虚拟记忆

虚拟身份就是一张把妹名片 :包含你虚拟的能够 DHV 的姓名 职业 和居住地

虚拟属性 虚拟世界观 虚拟记忆 这才是 1--2 号坑需要应用的武器

虚拟名片格式 :

格式 :死囚漫步

虚拟身份：欧阳腾 律师 27岁 广东深圳

虚拟属性：浪子属性

虚拟世界观：浪子世界观

虚拟记忆：7年女友车祸 后不相信爱情 放荡不羁

3. 好奇陷阱的布置

来看坑1的构造

角色关键词：坚强 隐忍 强势 无所谓

姿态：没有感情波动，始终挂着诱惑的微笑

构造：

- 1).行为方式与众不同 (主罕见)
- 2).世界观离经叛道 (主罕见) (利用对话层次刺出)
- 3).保持神秘感, (主未知)

4. 好奇陷阱中的对话层次

关于1, 2号坑的链接

虚拟未来展开图

第二个陷阱的导火线:

¥虚拟未来展开图 是一个强力链接,让目标和你锁定,给出一个强力诱惑,不会轻易和你失去联系,逃离探索陷阱。

关于好奇陷阱团队理论作业:

- 1.分组统一设计敲定1号坑 另类行为方式 (1~2个)
- 2.分组统一设计敲定1号坑 好奇开场白 (1~2个)
- 3.分组统一设计敲定1号坑 浅中深层次对话惯例 (1~2个)
(中层和深层 运用自己之前设定的人偶)
- 4.分组统一设计敲定 虚拟未来展开图惯例 (1~2个)

极恶核心技术

(第六讲: 微信流 1 坑指导及空间陷阱的布置)

声明:

编写这套技术课件 是为了 进入速成班的联盟兄弟们 能够更方便直观的理解学习邪术 准确快速的吃透邪术理论 提升自我 请珍惜收藏 务必不要外流。

-----死囚漫步 整理



1. 单兵猎物的捕捉方式

- 1.1vs1 单兵遭遇战。
- 2.攻入外部战场，获取猎物。
- 3.建立己方猎场，请君入瓮。

2.微信流 一坑指导

- 1.头像及照片设置（罕见+未知+DHV+预选）
- 2.个性签名设置（罕见+未知）
- 3.虚拟职业设置（罕见+未知）
- 4.3 大模式开启（罕见+未知）
- 5.好奇开场白
- 6.1 坑 3 层次对话
- 7.虚拟未来展开图收尾

3.空间陷阱的设置

- 1.头像设置
- 2.个性签名设置
- 3.隐藏虚拟属性-----颠覆相册（虚拟记忆托出）打造
- 4.3 大模式 -----颠覆文字（日记）打造
- 5.背景心锚音乐设置
- 6.整体体验氛围烘托
- 7.团战光环收尾（预选及个性标签）

单兵作业: 要求将一个崭新目标 一天之内 带入未来展开图
个人聊天记录 与周三的团队作业 周日早晨 8 点前
一起 上传至总群

空间陷阱的打造 为课外作业 不计分数

极恶核心技术

(第七讲 关于五步陷阱 2 号坑)

声明:

编写这套技术课件 是为了 进入速成班的联盟兄弟
们 能够更方便直观的理解学习邪术 准确快速的吃
透邪术理论 提升自我 请珍惜收藏 务必不要外流。

-----死囚漫步 整理



操控师的陷阱之路

这是一条路 或曲或直

你手里拿着绳索的一端 高举着一尾鱼 遥遥站在路的尽头

绳的另一端牵着你漂亮的宠物~

拉起绳索 牵起猫咪~~太松 她会逃~太紧 她会疼...

路上事先布满陷阱

你清楚何时可以触发机关 你清楚每个机关的作用...

你无须紧张焦虑 一切尽在掌控

你知道下一步什么事情即将发生

俯瞰她们或紧或慢的前行~

落入陷阱 挣扎起身~你无动于衷

你是神 是先知 是这一切的导演

直到这只可怜的小家伙满身是血 走到你的眼前

你把鱼丢到地上

它却早已分不清 自己是猫 还是条狗.....

-----摘自 死囚漫步《这是一条路》

五步陷阱直线展开图

猫 好奇陷阱====》探索陷阱====》着迷陷阱====》自尊摧毁陷阱====》感情操控陷阱 持鱼之人

“欢迎来到地狱”

¥“欢迎来到地狱”我的兄弟们，能读到这份机密课件，说明你已经通过了层层考验，且早已做好了准备，准备让自己成为一名极恶者，一名陷阱操控大师，一名女性情感杀手。

¥我要求你先摒弃 M3，摒弃所谓的真心自然流，摒弃之前所学的影响你思维模式的一切理论~~极恶者的五步陷阱操控术和那些东西并不兼容。

¥从今天开始，抛开你脑子中塞满的各种灌装材料~~kino 惯例和要命的 TD 欲望。你只要把注意力转移到情感的操控上，让一个女人疯狂的爱上你后，TD 只是给予她们的一种恩赐。

¥这是一支华丽的陷阱圆舞曲~~配上悠扬音乐~~~穿上你事先备好的假面礼服~~~ 尽管和目标一起翩翩起舞~~~舞尽沉沦~~~舞曲结束后，你会发现，有人笑了，有人哭了。

¥现在，这套你梦寐以求的技术就摆在你面前，接下来的生命中，将会有无数美丽的猎物等待着你的掌控和摧毁，你颤抖了吗？微笑了吗？那么还等什么？让我们现在就开始，在这一章中我将会带着你们-----熟悉天堂和地狱的规则。

关于探索陷阱 (二号坑)

1. 探索陷阱构造——展示人偶 虚拟属性的另一面 制造唯一特殊性错觉

来看坑 2 的构造

关键词：颠覆 心疼 唯一特殊性

唯一特殊性：其实是给目标展示一个可得性一种信任的错觉，

角色展示的姿态：强烈的感情波动，一个受过伤的傻孩子

构造：

1) .达成印象颠覆

☞要达成原有的好奇印象颠覆。你需要反转你的人偶~~~在“崩溃时间”把另一面隐藏属性通过虚拟记忆在内的各种渠道淋漓尽致的展现出来。

2) .收集心疼指数

☞收集心疼指数，是探索陷阱最重要的一个环节，用疲惫，隐忍，易碎以及外界心疼尽可能多的索取指数，坑内猎物会开始出现感情的萌芽。

3) .制造唯一特殊性错觉

☞唯一特殊性制造相对简单~~~在布完上述两个主坑后，你只需在“崩溃时间”说出一句话的咒语：“答应我，别把你刚刚看到的一切告诉其他人，我脑子有点混乱... 不想让任何人知道。”

2. 二号坑中的心疼指数

母爱 保护欲 同情心 情感共鸣 虚荣心-唯一特殊性

心疼指数存在时效性，过期就会蒸发，心疼指数累计到 6 的时候完全可以带离 2

号坑。在那一刹那，心动错觉的时候，马上进行暗示表白
12 小时直接带入 3 号坑~

《心疼指数》

心疼指数存在时效性。

1.心疼指数分类。a, 自我。b, 外界

a, 自我的分类。1) 疲惫 2) 隐忍 3) 易碎

b, 外界的分类。1) 重兄弟情谊 2) 重感情 3) 重亲情

疲惫的分类。1) 心里 2) 生理

通过疲惫获得心疼指数：伪装成坚强

疲惫特质骗取心疼原理：乐观开朗的背后，是强颜欢笑感染他人。拼命生存的背后，是不为人知的疲惫。

展示疲惫特质所获得的反应：关心。

展示疲惫特质所获得的反应：关心，心疼指数 1。 标志性信号：你太累了

隐忍的分类 1) 心里 2) 生理

展示隐忍方式：委屈自己，成全别人。生理，心理。

埋藏伤痕，不原他人担心，自我强忍。适当时候，展示虚假眼泪。——心理。

身体不适，自我隐忍，展示伤口诱导探索 获取心疼。——生理。

展示隐忍特质所获得的反应：动容，心疼指数 2.0。 标志性用语：你真是个傻孩子……

展示易碎的方式：敏感。 1) 心理层面， 2) 生理层面。

心里层面：善良 容易投入感情信任他人 易受伤。敏感，有故事。

亲情，爱情，友情。感情上敏感，易碎。——心里层面

生理层面：女性娇弱易碎 换取保护欲 男性易碎 伪装在坚强理性躯壳下 不可多用

展示易碎特质所获得的反应：保护欲，心疼指数 3.0 标志性用语：

展示外界的关键：被玩家特质所感染 情绪互动。心疼指数：0.5 标志性用语：

个人作业：实战 2 号坑

极恶核心技术

(第八讲: 关于五步陷阱的坑内呻吟)

声明:

编写这套技术课件 是为了 进入速成班的联盟兄弟们 能够更方便直观的理解学习邪术 准确快速的吃透邪术理论 提升自我 请珍惜收藏 务必不要外流。

-----死囚漫步 整理



坑内呻吟判断猎物

在每一个陷阱内都会出现相关坑内呻吟,坑内呻吟决定是否带猎物进入下一个陷阱的明确标志。在陷阱内会出现各式各样的坑内呻吟,操控师将学会享受着陷阱中动听的呻吟声~

操控师的陷阱之路

这是一条路 或曲或直

你手里拿着绳索的一端 高举着一尾鱼 遥遥站在路的尽头

绳的另一端牵着你漂亮的宠物~

拉起绳索 牵起猫咪~~太松 她会逃~太紧 她会疼...

路上事先布满陷阱

你清楚何时可以触发机关 你清楚每个机关的作用...

你无须紧张焦虑 一切尽在掌控

你知道下一步什么事情即将发生

俯瞰她们或紧或慢的前行~

落入陷阱 挣扎起身~你无动于衷

你是神 是先知 是这一切的导演

直到这只可怜的小家伙满身是血 走到你的眼前

你把鱼丢到地上

它却早已分不清 自己是猫 还是条狗.....

-----摘自 死囚漫步《这是一条路》

五步陷阱直线展开图

猫 好奇陷阱=====》探索陷阱=====》着迷陷阱=====》自尊摧毁陷阱=====》感情操控陷阱 持鱼之人

关于陷阱内的猎物呻吟

陷阱操控师 凭借聆听坑内猎物**落入坑底的呻吟**
结合3大指标数字标尺 和联盟内部兴趣指标辅助系统
判断操控进程 决定猎物是否该带入下一个陷阱~~~

一号坑呻吟:

世界上怎么会有这样的男人~ (好奇启动)

带离要点: 结合联盟内部兴趣指标评判系统, **听到呻吟, 辅助兴趣指标3+** 可以植入未来展开开图, 准备着手布置2号坑。

二号坑呻吟:

- 1.我知道其实你一直在伪装自己 (隐藏属性颠覆成功)
- 2.全世界不懂你~但我懂你 (唯一特殊性启动)
- 3.你真是一个 ~让人心疼的~傻孩子 (心疼指数收集上升至6+)

带离要点: 结合联盟内部兴趣指标评判系统, **听到呻吟, 辅助兴趣指标6+ 收集到最后一个6+心疼指数, 立即带入3号坑, 12小时后尚未进行陷阱转换, 即宣告无效, 重新留在2号坑收集心疼。**

三号坑呻吟:

- 1.我确实对你有好感&我喜欢你&我爱你 (一坎1号话术 暗示表白成功)
- 2.我想和你在一起 (第一坎 3号压迫暗示 收尾)
- 3.我一定不会让你失望的 (二坎3号障碍制造收尾 试用期合同签订)

带离要点: 严格按照2道坎6种暗示收听呻吟, 听到最后一声, 带入女友试用期, 签订契约。

四号坑呻吟:

- 1.委屈心碎 (猎物坚持自己没有做错, 被爱人误会导致心理崩溃和心态失衡, 拼命证明以求挽回。这是猎物落入四号坑底的标志之一。4号坑呻吟: “我没有做错, 为什么要这样对我”)

- 2.自责心碎 (猎物没有意识到陷阱, 暗示为自己做错, 被爱人鄙视指责导致心理崩溃和心态失衡, 拼命哀求原谅以求挽回。与“委屈心碎一样”同样是落入四号坑底的标志之一。4号坑呻吟: “对不起...请相信我...再给我一次机会”)

带离要点: 试用期即将结束前用放大镜和契约进行摧毁, 听到呻吟后, 无动于衷, 24小时后, 开始反弹, 带入地与隧道。

五号坑呻吟:

- 1.我知道你是毒品 但我戒不掉

2.这是我自己的选择 人总该为爱勇敢一回

3.没有你我会死

联盟兴趣指标计算方式

-----呻吟辅助系统 (操控新手的拐杖)

一. 兴趣指标的成因:

1. 想要引起你的注意
2. 想要了解你
3. 想获得你的好感
4. 想多和你在一起
5. 想和你更深互动

二. 联盟定义的兴趣指标表象有以下几种:

1. 特殊定位 指标单位 1 (无论是好是坏 女人对你有一项比其他人特殊 哪怕是对所有人讲话 只是不理你 或是她评价了所有人 单单不对你做评论)

2. 空间接近 指标单位 1 (这是个经常会出现的指标 女人喜欢一个人会无意识接近 通常范围 1——2 米, 但她们不会紧挨着你 只是会让你在目光所及处能发现她)

3. 淑女姿态 指标单位 1 (在你面前 女人变得友善而又小心翼翼 会很注重言谈举止 不会放肆大笑或是失态 感觉想把很好的印象留给你 寻求你的认可)

4. 探索状态 指标单位 1 (女人对感兴趣的男人 都是想更多地“了解”对你的任何探索 问你的关于自身的问题 都视为一个兴趣指标)

5. 高阶进挪 (包括 3 种肢体接触)

(1) 肢体主动接触 指标单位 1 (目标主动碰触你 无论是不是玩笑性质或装作无意识)

(2) 肢体互动效应 指标单位 2 (你触碰目标 目标暧昧回应, 比如你紧握一下她的手 目标回握)

(3) 敏感部位不抵抗 指表单位 3 (装作无意识触碰目标胸部或阴部 目标不抵抗 或更加主动靠近)

6. 隐匿跟随

- (1) 出现在你的 QQ 空间访客名单 指标单位 1
- (2) 在 QQ 上你讲话的时候 经常会突然蹦出来 无论蹦出来是在跟谁聊天 指标单位 1
- (3) QQ 或是 短信 你说一句话 她回的字数经常超过两行 且回应速度很快 指标单位 1

7. 隐匿放电 (这是最隐匿的指标 需要经常练习捕捉)

- (1) 重复出现在你面前撩头发的动作 指标单位 0.5
- (2) 每格阵子会盯着你 你视线逼近 她转移 或是与你长久对视 指标单位 0.5
- (3) 跟你对话时 你盯着她 她不敢直视你的眼 指标单位 0.5
- (4) 会问你去哪里 在哪里 指标单位 0.5
- (5) 一起带朋友玩时 她的朋友走了 她却留到最后 指标单位 0.5
- (6) 她离开时 主动过来告诉你 她要走了 指标单位 0.5
- (7) 有你在时 能够和你一起玩很久 即使玩的东西很无聊
- (8) 有男友或老公的的回避提起或当面冷淡她的男友或老公 指标指数 0.5
- (9) 你说你喜欢某样东西 她说她也喜欢 然后你观察其实她并不了解这样东西 指标单位 0.5

三. 指标计算方式:

发现 1——2 个兴趣指标: 可以接近搭讪 要求留下联系方式

扑捉到 3 个以上: 说明这个女人对你要强烈好感和好奇心

兴趣指标累计 6 个以上: 你可以进行高阶近挪和肢体接触 让她熟悉你的身体 她已经喜欢上你 不会进行抵抗

兴趣指标超过十: 无论她再怎么否认喜欢你 她也绝对不会抵抗 因为她天天想着拥有你

团队作业: 回忆整理你们目前实战为止听到的坑内标准呻吟 (标注操控师姓名) ~~~~按分数决定团队胜出

1 坑呻吟 每条+1 分 2 坑呻吟 每条+2 分 3 坑呻吟 每条+3 分

4 坑呻吟 每条+4 分 5 坑呻吟 每条+5 分

007PUA 专业泡学课程 QQ 2325972278 微信: MPUA007

胜出团队 全队成长额外加 1 分

极恶核心技术

(第九讲 关于五步陷阱 3 号坑)

声明:

编写这套技术课件 是为了 进入速成班的联盟兄弟们 能够更方便直观的理解学习邪术 准确快速的吃透邪术理论 提升自我 请珍惜收藏 务必不要外流。

-----死囚漫步 整理



操控师的陷阱之路

这是一条路 或曲或直

你手里拿着绳索的一端 高举着一尾鱼 遥遥站在路的尽头

绳的另一端牵着你漂亮的宠物~

拉起绳索 牵起猫咪~~太松 她会逃~太紧 她会疼...

路上事先布满陷阱

你清楚何时可以触发机关 你清楚每个机关的作用...

你无须紧张焦虑 一切尽在掌控

你知道下一步什么事情即将发生

俯瞰她们或紧或慢的前行~

落入陷阱 挣扎起身~你无动于衷

你是神 是先知 是这一切的导演

直到这只可怜的小家伙满身是血 走到你的眼前

你把鱼丢到地上

它却早已分不清 自己是猫 还是条狗.....

-----摘自 死囚漫步《这是一条路》

五步陷阱直线展开图

猫 好奇陷阱====》探索陷阱====》着迷陷阱====》自尊摧毁陷阱====》感情操控陷阱 持鱼之人

关于着迷陷阱 (三号坑)

着迷陷阱——让女人开口对你表白

来看坑3的构造

武器：暗示话术

两个坎

第一道门坎：明确

第二道门坎：期待

1. 第一个是心疼指数转成喜欢

第一道门坎关键：让猎物自己确认对你的感觉

1 坎三步明确话术

第二道门坎关键：期待和你在一起

2 坎三步期待话术

1. 号话术导向：展示强烈正向发展可能性 激发猎物博胜心理
引导猎物自我祭出未来展开图
2. 号话术导向：了解坑内饥恶猎物当下的食物需求，
3. 号话术导向：契约签订 达成一个契约或设计一个障碍，让猎物履行或克服~~~期待按照约定~~~会走出陷阱后便可得到需求的食物~~

团队作业安排：团队讨论 设计出 2 道门槛 共 6 项话术

（话术无需复杂 3 坑中往往一句话即可表达）

周日早 8 点提交

单兵作业安排：继续实战练习 3 号坑话术

无论成败 下周三早 8 点前 每人提交一份 3 坑实战报告（只需一份 多交不予处理）

作业时间（4 天---- 周六 周日 周一 周二）



善者安息~ 恶者自强不息~~~

加油兄弟们~~~

祝你们操控愉快~~~

极恶核心技术

(第十讲 关于五步陷阱 4 号坑)

声明:

编写这套技术课件 是为了 进入速成班的联盟兄弟们 能够更方便直观的理解学习邪术 准确快速的吃透邪术理论 提升自我 请珍惜收藏 务必不要外流。

-----死囚漫步 整理



操控师的陷阱之路

这是一条路 或曲或直
你手里拿着绳索的一端 高举着一尾鱼 遥遥站在路的尽头
绳的另一端牵着你漂亮的宠物~
拉起绳索 牵起猫咪~~太松 她会逃~太紧 她会疼...
路上事先布满陷阱
你清楚何时可以触发机关 你清楚每个机关的作用...
你无须紧张焦虑 一切尽在掌控
你知道下一步什么事情即将发生
俯瞰她们或紧或慢的前行~
落入陷阱 挣扎起身~你无动于衷
你是神 是先知 是这一切的导演
直到这只可怜的小家伙满身是血 走到你的眼前
你把鱼丢到地上
它却早已分不清 自己是猫 还是条狗.....

-----摘自 死囚漫步《这是一条路》

五步陷阱直线展开图

猫 好奇陷阱====》探索陷阱====》着迷陷阱====》自尊摧毁陷阱====》感情操控陷阱 持鱼之人

关于四号坑前的“女友试用期”

¥“试用期”看上去像是 3 号坑到 4 号坑之间的一个过渡,其实实质意义则不然。这是一个有趣的 5 号坑“试验阶段”。初次在“女友试用期”内,体验初级操控的感觉,和实验性的“轻度价值榨取”,测试陷阱内人偶的**操控性**和**可提供的价值高度**。

¥试用期前需要签订“**女友契约**”,列出你对于“女友转正”的核心需求。(如:我只要信任 我只要善良 我只要感情专一…)这是你提前为四号坑摧毁或是直接甩尾买下的伏笔。

¥“试用期”的时间一般控制为 1 个月之内为宜。

¥“试用期”不属于五步陷阱的必要组成部分。3 号坑后视情况也可以选择直接摧毁。

关于自尊摧毁陷阱 (四号坑)

1. 四号坑的构造

4号坑关键词：摧毁 甩尾

角色姿态：失望 极端鄙视 冷酷无情

坑内武器：“假性误解”

“放大镜”

“负面头衔”

“情感指责”

“血腥心锚”

2. 四号坑的摧毁步骤

1).用“放大镜”给猎物强加一个“负面头衔”,进行“假性误解”。

2).开启“情感指责”模式。

3).在听到坑底出现“委屈心碎”和“自责心碎”的呻吟后,继续进行强力摧毁,植入“血腥心锚”。

3. 四号坑名词解释

放大镜：

负面头衔：

假性误解：

情感指责：

血腥心锚：

委屈心碎：

自责心碎：

4. 四号坑注意事项

¥ 这是一个残酷的陷阱，摧毁陷阱的成功应用标志着极恶者心态的初步成型。4号坑也是后期猎人及操控师分道扬镳的分水岭。

¥ 在猎物出现“委屈心碎”和“自责心碎”时，常常会伴随疯狂举动和泪水，你的“好人心态”会让你心疼指数升高导致操控失败。这是你成为一名“极恶操控师”必须跨过的心理屏障。去学会享受猎物的哀嚎吧，我的朋友。

007PUA 专业泡学课程 QQ 2325972278 微信: MPUA007

团队作业:团队合作设计一个完美的 ~从契约签订到四号坑的摧毁步骤

和个人 3 号坑实战一起 周三早 8 点前上传特训总群

极恶核心技术

(第十一讲 关于五步陷阱 5 号坑原理及陷阱公式)

声明:

编写这套技术课件 是为了 进入速成班的联盟兄弟们 能够更方便直观的理解学习邪术 准确快速的吃透邪术理论 提升自我 请珍惜收藏 务必不要外流。

-----死囚漫步 整理



邪术习练者不是精神变态 单纯的孩子~~却总以为这类人只是纯粹的以的玩弄女人为乐

所以说~~专注于情感操控的孩子们 只是参透了宇宙中一些不为人知的秘密~~~~

我们都是好孩子-----仅此而已

-----死囚漫步

五步是盘大棋 不要专注于猎物的时下反应
而是要看着后面的坑 ~~挖前面的土.....

女人突然哭了, 很正常; 女人突然笑了, 很正常, 女人前一秒在冲马桶后一秒在用脑袋撞马桶也很正常~~
平日出现的一切非合理行为表象, 在陷阱中都是合理的。

你既然希望尽最大可能操控到各种女人, 那么在做这件事情之前~~
你要先学会抛弃自我

最终你要学会变化为水一样的灵魂~~~心随风动 针对各类目标然后
开始变换形态~~~

接触到第五步的操控者会猛然顿悟~~~前几步陷阱，其实只是五个天堂周期的短期映射~~~游戏 才刚刚开始.....

人脑的 BUG 是存在的~~~善加利用后

您便能从情感操控 上升为 意识操控 最终达成行为操控~~

不可思议是吗？但你要相信 上帝造人时~~确实留下了这些隐藏机关

~~~~

女人是个好东西~~~但是把其定义为主要提供繁殖价值的家伙 实在太过愚蠢~~~

-----比如我们伟大的迷男~~~

在床下~~~女人的用处实际是很多的~~

在人类界~~~雌性以及雌性可控社交范围~能够提供给你的生存价值超乎你的想象~~

至少人类是如此~~~



一个你感到舒适和谐能够满足你核心需求的美丽肉体~~~拥有一辆  
个足矣~~

但是情感操控中 综合价值较高的猎物 则是多多益善~~~

女人是用来征服男人~~~男人是要去征服世界~~

控制一群男人 你便能够吸引一个女人~~

操控一群女人~~你便能够去创造出一个世界~~~

自古最好的洗脑师 操控专家 总是站在人类金字塔最顶端的家伙

~~~

给予你一张虚拟未来展开图 然后开始掌控你的人生~~

就这样罢~~~最后的箴言-----言多必失

所以说~~话说太多 会去坐牢的~~~

-----死囚漫步

操控师的陷阱之路

这是一条路 或曲或直

你手里拿着绳索的一端 高举着一尾鱼 遥遥站在路的尽头

绳的另一端牵着你漂亮的宠物~

拉起绳索 牵起猫咪~~太松 她会逃~太紧 她会疼...

路上事先布满陷阱

你清楚何时可以触发机关 你清楚每个机关的作用...

你无须紧张焦虑 一切尽在掌控

你知道下一步什么事情即将发生

俯瞰她们或紧或慢的前行~

落入陷阱 挣扎起身~你无动于衷

你是神 是先知 是这一切的导演

直到这只可怜的小家伙满身是血 走到你的眼前

你把鱼丢到地上

它却早已分不清 自己是猫 还是条狗.....

-----摘自 死囚漫步《这是一条路》

五步陷阱直线展开图

猫 好奇陷阱====》探索陷阱====》着迷陷阱====》自尊摧毁陷阱====》感情操控陷阱 持鱼之人

关于四 五号坑的连接点 “地狱隧道”

自尊摧毁 信任达成===》灵魂溶解===》女友转正===》情感操控

¥ 完全摧毁后至少相隔 24 小时，女人再次向你证明时，展示：

1. 误会澄清——针对委屈心碎
2. 心软放生——针对自责心碎

拉出坑内伤痕累累的猎物，再次“达成信任关系”，

¥ “列出付出清单”“逆向情感自责”两大核心武器

“灵魂溶解”出坑猎物。

¥ 猎物完全“**溶解**”后继续安抚 ,祭出陷阱操控到此为止的初次主动关心 ,同时给予“**女友转正**”。

(赌博惯例在此允许)

¥ 这个看似美妙如天堂般让女人**由悲伤绝望突然到欣喜若狂**的过程 ,其实是把猎物引向了更深的 ,不可见底的 ,地狱般的深渊…

关于情感操控陷阱 (五号坑)

1. 五号坑的构造

4号坑关键词:情感操控

角色姿态:1号坑姿态

坑内武器:“天堂周期”

“地狱死亡点”

“理性抽空”

“疯狂榨取”

“专属烙印”

“自杀鼓励”

2. 五号坑的原理及要点

恋爱是感性游戏 女人是感性生物。

只有在地狱轮回间，制造强烈的感情刺激，才能真正抽空女人本就不多的理性，达到感情操控的目的。

你要记住，能够通过情感操纵女人干出些不可思议的傻事~~是件很有意思的事情。

-----摘自死囚漫步 《死囚漫步的把妹哲学》

¥ 5号坑作为真正意义上的操控陷阱，周期性带领女人游走在天堂与地狱之间，不断寻找可以榨取价值的“**地狱死亡点**”，作为施展操控技术的黑暗领域。

¥ 通过你日趋成熟的摧毁技术来寻找死亡点。谨遵4号坑的摧毁原理丰富5号内的摧毁手段。第四周期后，甚至可以将你自己连同你们的感情一起假性摧毁。

¥ 死亡点内，猎物的智商及理性为0.与精神病人没有不同。

¥ 死亡点通常只有一两天，或一两个小时。死亡点后，理智会慢慢回归大脑。那时你的操控术就不会发生作用。

¥ 天堂周期不断递进延长 (一周 一月 一季度 一年 n 年) ~~~。
循序渐进。

¥ 第二个天堂周期以后，可以在死亡点烙上你的操控师“专属烙印”。第三个天堂周期后“自杀鼓励”允许实施。第四周期后，可以一起经历风雨共患难作为死亡点的筹码。

¥ 前两个周期，以你的感情领域内“**还有未被征服的领地**”作为寻找死亡点的筹码。第一个天堂周期内的典型标志用语：“我还没有真正的喜欢上你，但我会试着有一天让自己爱上你”。“爱一个人或许就是一个瞬间，一个眼神一个动作，我是很容易被感动的类型...你这样对我好，我想爱上你是迟早的事”(鼓励投资)第3周期为关键期，以“**制造失去**”开始榨取疯狂投资。第4周期之后，逐渐以“**共患难**”作为寻找死亡点的筹码。

¥ 聪明的你或许已经发现了，前几步陷阱，其实只是五个天堂周期的短期映射~~~**游戏 才刚刚开始.....**

3. 五号坑第一天堂周期到第五天堂周期详细流程设计 (团队理解作业)

007PUA 专业泡学课程 QQ 2325972278 微信: MPUA007

极恶核心技术

(第十二讲 极恶心态铸成术)

声明:

编写这套技术课件 是为了 进入速成班的联盟兄弟
们 能够更方便直观的理解学习邪术 准确快速的吃
透邪术理论 提升自我 请珍惜收藏 务必不要外流。

-----死囚漫步 整理



假自信: 伪自信

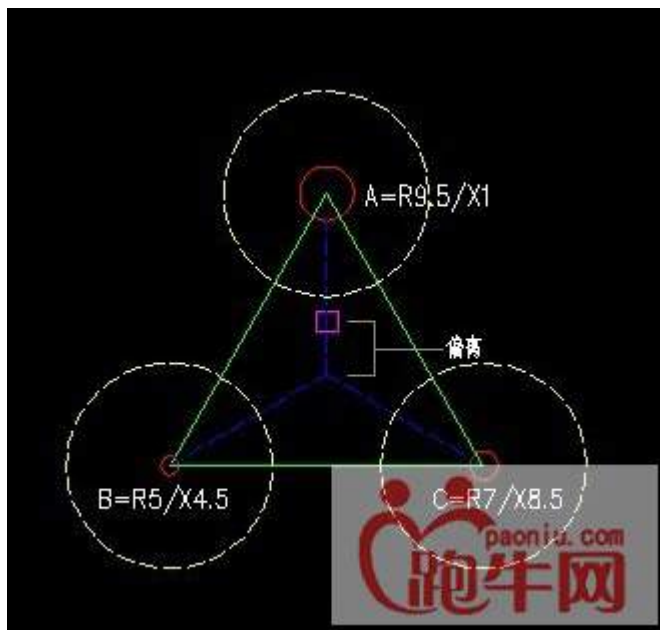
盲目膨胀

摇摆不定

真自信: 能够自信的人 是在其相对熟悉的环境领域 能够驾驭其娴熟的技术, 如鱼得水般在其领域轻松施展掌控能力~~~

极恶心态: 笑着俯瞰

等边三角互动定律



《等边三角形平衡互动原理（丁字裤模型）》

- 1.欲望就是需求~~~是你的生理需求~~你的心理需求~~你的视觉 听觉 触觉 嗅觉 感觉~~各种需求所产生出的不满足感~
- 2.抑制对目标的欲望 是很难仅凭自我暗示就可以调整做到的~~~这需要方法~~科学客观的方法~~
- 3.当你发现即将爱上一个人时 就要让你分散自己的爱~~~最好稳固的分成三份~~~

- 4.单点吸引是沦陷模式~~~两点确立一条跷跷板模式的感情直线~~~三个吸引点加上你 就会构成一个完整社交空间~~~
- 5.三角形是最稳定的图形~~~当然~~最完美的是 等边三角形
- 6.三角定律 是一个单元 延伸到每一个环境和社交圈
- 7.最简单的例子 在一个社交圈内~~我在这发现了女孩 A 很可爱 乐观开朗~~~很能让我开心 我被她吸引~~~那么我就必须寻找两个平衡 B 和 C 作为稳定支撑~~
- 8.当我发现这几日我对 B 好感增加~~~ 有倾斜倾向 我就必须明天平衡另外两个支点~~去加强跟 AC 的互动
- 9.人的精力分散 吸引力分散 心就会分散 到头来的结果就是----这个圈子内~~~我谁也不可能爱上~~谁也不可能最终让我动心
- 10.当世界上的其他女人都死绝 就剩下 A B C 三个 我不会去问自己最爱谁 我只会理性分析谁的价值最高 最适合我 然后吸引 让她先爱上我~~为我疯狂
- 11.当目标已经为你疯狂·~~这时可以主动拆除三角模式~~~你会发现 让自己爱上一个人 主动沦陷 真的很容易
- 12.支点放弃 三角失衡 丧失了另外两点的引力拖拽 我们会向着那唯一一个引力点被迅速吸引过去~~~ 爱上她 变成了早晚的事~~~
- 13.筛选最终引力点~~~也就是寻找你的天命~~~你要先找到你的核心需要~~而不是跟着感觉走
- 14.爱上一个女人后~~再反问自己-----我究竟爱她什么? 这是最愚蠢的
- 15 什么是推拉~~~何时该推拉-----画出你的等边三角形~~~发现红点偏离~~~就保持恢复到中心点 你就成功化身成了推拉大师~

搭讪技术：直接开场、间接开场

一：2 次相遇。

二：一起走向某条路，说我也是去那条路的，到那条路至少有 1.2 分钟的时间，可以聊，因为她知道你到了之后会马上离开。这样就不会反感了

邪人语录

赢家心态不一定百战百胜 败者心态却一定每战必败

当你 TD 和操控过无数的女人后

你的自信将如山岳般巍峨高耸 无可撼动~~

我们要真正做到目空一切 建立一个强大的内心 就不该因女生的分数高低所左右情绪 要面对车祸现场的女尸也心如止水

自然地上去说一句 hi 如果你还能起来说话 我其实很想认识你~~

所谓女神真的没你想象的那样优秀~~~~

永远不要去想：“我很优秀 我配得上她”

而是要去把精力用来思索“她哪里还有问题 到底配不配的上我”

一个理论 拿去实践一次 永远比你思考十次 获得的收获更多~~

IQ EQ 再高 理论能力再强大 但缺乏执行力的人 最终只会沦为 YY 高手~~~

一个自欺欺人的带着 PUA 光环的可悲讲师~~~

真正的内化自然 你需要做到 手中有妞 心中无妞 呼吸吐纳皆高潮

抱怨自己找不到门路 脑子太笨 进步太慢的人 先去问问你自己你的执行力比起别人 差在哪里?

007PUA 专业泡学课程 QQ 2325972278 微信: MPUA007

泡学中 女人是我们最好的老师 我们先要虚心向老师们学习~~~解剖老师 再摧毁老师~~~

死囚也有师傅 死囚的师傅是无数的玩家和浪女~~

一句话形容死囚的两大恩师-----婊子无情 戏子无义

对待自己 一定要客观认识 避免无端自卑和盲目膨胀 对待目标 却可以主观评定和加以暗示

我们坚定的自信 要来源于领域规律的探索熟悉程度和客观的自我技能掌握熟练程度 不该被外界的社交认可所影响动摇~也不该主观的扭曲认知盲目膨胀~~

puu 时刻应该把自己的心态从主观偏见中解脱出来, 不要被其固有反应所误导

身为男人 我们要永远做一个掌控者 掌控你的人生和爱情

永远不要让精虫占据你的大脑 随便让一个浪女 用性吸引把你打入诱惑深渊 给你强加形成真命印象

因为游戏中的女人 背离团队原则 出卖僚机~~

是愚蠢和不可原谅的~~

但作为曾经相互交心 互相认可的一个朋友~~

我们应该祝愿他 早日找到真爱 一切都好~~

将结果看的太重 每步深思熟虑 拿起棋子却又瑟瑟发抖的那个棋手~~

往往总是提前认输的那一个~~

泡学是个大同圈 泡到妞把到妹是最终目的~~~
能应用到的技术都是好技术~~~就看你是否适合~~

每个人心底都住着一个魔鬼~~

我们要做的就是帮他/她释放出来~~~吞噬掉之前的自己

浪女都是婊子 她们是天生的性工具 对男人有自己的价值观 不会轻易把心交付给你
女性玩家都是演员 大多在绝望中受到过伤害 然后渐渐习得控制技巧 开始热衷于用演技俘获男人

浪女的武器是繁殖价值较高的肉体 用作前期诱惑和后期牵引的筹码
玩家的武器是心疼指数和无数谎言 当做指导沦陷和感情操控的手段

恋爱是一场感性游戏 在感性游戏中 你依靠冰冷的
理性数字分析

将自己打造成一部抛却感性的冷血机器 就会永不故障 永远占据高地

我告诉你 高端的骗术 一样可以操纵一切 一样可以建立长期吸引 你相信吗?
当有一天你疲惫了 卸下了全部假面和伪装~~~赤裸的站在她面前 她一样会跪着~~~哀求和你永远在一起

你还在坚持先把自己打造成一个高价值男人再去跑妞? 这些东西 是优秀的 正面的 但那属于成功学 不应该归于泡学

强有力的吸引 是要像洋葱一样 让人忍不住 想拨开一层层皮 看到实质 边拨边流泪.....却停不下来

剥洋葱是件痛并开心的事 她越剥 越会流泪 使劲想看清你到底是什么样的人 最后...终于看清了 但是 泪也流尽了~~

死囚的经典洋葱皮是这样的: 坏男人~~~好男人~~~~坏男人~~~~好男人~~~~坏男人----还真的是坏男人 但是已爱上了洋葱的滋味....

**能为浪子模式沦陷的女人，都是自以为能让浪子回头
并以为自己很特别的自信女人**

afc 长期缺乏跟美女的互动~~一直的远距离仰视姿态 造成了你们的接近焦虑 和俯视角度的困难
使你僵硬在夜场 街头 派对的罪恶源头 就是你长久两性互动的畸形姿势(远距离仰视姿势)
而恶者的~~游戏方式 ~~则是在俯瞰享受这盘棋局~~

**普通的无毒吸引随着时间推移会逐渐蒸发~~
我们不该做绿色食品 你要像毒品一样 让女人上瘾
即使知道你的危险 也欲罢不能**

女人开始吸食毒品 都是出于好奇或被骗~~~~

好奇传说中这种东西能给你空前的快感~~~被骗是被人告知此物无毒
~~~~

死囚不喜欢骗人~~~死囚善于制造传说,,,,,,,

一念天堂 一念地狱~~~带上你的女人 跟着死囚 穿梭于天堂和地狱~~~不要怕 我们都是神的孩子~~上帝会宽恕我们

死囚漫步是个混蛋... 一直都是

未完待续 是一种习惯 是一种内化后的反射 和女人的互动中 (全篇完结) 你还怎样把猎物带入好奇 领进探索?

太监 是一种社交光环 是一个个性标签 是一种游戏精神 是 1 号坑延伸出来的一种人生态度

(未完待续)